

Jogo das Fichas

Material:

90 fichas sendo de 03 cores diferentes formando 30 fichas da mesma cor.

Exemplo:

30 fichas vermelhas;

30 fichas azuis;

30 fichas amarelas.

45 Participantes por grupo

Instruções:

1ª rodada

Informe, aos participantes, que o objetivo do jogo é alcançar a sobrevivência individual.

Dê as seguintes instruções ao grupo:

"você vai receber 2 fichas de cores iguais. É o seu dinheiro. Para você sobreviver, vai precisar de comida, que é o pirulito. Para comprar um pirulito, você precisa de 3 fichas de cores diferentes".

Registre no Flip chart:

1. 03 fichas de cores diferentes = 1 pirulito + 1 ficha como troco (pode escolher a cor).

2. 03 pirulitos = 07 fichas de qualquer cor (pode escolher a cor).

Distribua 2 fichas para cada participante, diferenciando as cores por pessoa (exemplo: um ganha 2 vermelhas, outro ganha 2 amarelas e outro, 2 azuis e

assim por diante, até que todos tenham recebido as fichas)

Informe que as trocas serão feitas com o instrutor.

Desperte o grupo para o desafio e dê de 2 a 3 minutos para que cada um encontre a sua sobrevivência individual.

Terminado o tempo a 1ª rodada, anote no flip chart, o número de sobreviventes.

2ª rodada (grupala)

Repita o jogo, usando novas regras:

Informe que desta vez, devem buscar a sobrevivência do grupo;

Só ganha se todos os participantes terminam com pelo menos um pirulito;

Após a distribuição das fichas;

Dê de 2 a 3 minutos para a ação; e caso no final do tempo marcado haja alguém do grupo sem pirulito, recolha as fichas e os pirulitos, questione o que deu errado e por que? Sugira que eles façam uma análise da ação. Dê de 5 a 10 minutos para se organizarem.

Análise do jogo

Compare os resultados da 1ª e 2ª rodadas.

Analise os seguintes aspectos:

Sentimento dos participantes;

Concorrência entre membros: no jogo e nas empresas;

Colaboração X Competição: entre e intra-grupos;

Participação dos integrantes do grupo;

Importância do planejamento; e

Analogia com a realidade das Escolas.